
flask-sqlalchemy-russian Documentation

Выпуск 1

Ilya Flakin

авг. 28, 2017

1	Руководство пользователя	3
1.1	Быстрый старт	3
1.2	Введение в Contexts	6
1.3	Конфигурация	7
1.4	Декларирование Models	10
1.5	Select, Insert, Delete	12
1.6	Работа с несколькими базами данных и Binds	14
1.7	Поддержка сигналов	15
2	Справка об API	17
2.1	API	17
3	Дополнительные замечания	19
	Содержание модулей Python	21

Перевод документации `Flask-sqlalchemy` Flask-SQLAlchemy это расширение для `Flask` добавляющее поддержку `SQLAlchemy` для ваших приложений. Для работы требуется `SQLAlchemy` 0.6 или выше. Он призван упростить работу во `Flask` с `SQLAlchemy` предоставляя удобные стандартные и дополнительные подходы, для упрощения выполнения основных задач.

Данная часть документации покажет с чего начать использование Flask-SQLAlchemy.

Быстрый старт

Flask-SQLAlchemy прост в использовании, удобен в простых приложениях, и легко расширяется для сложных. Для получения дополнительных сведений, просмотрите API документацию класса SQLAlchemy.

Минимальное приложение

Для общего случая с одним приложением Flask все что вам необходимо сделать это создать ваше Flask приложение, загрузить конфигурацию с выбором БД, затем создать объект SQLAlchemy передав ему наше Flask приложение.

После создания, этот объект содержит все функции и инструменты из sqlalchemy и sqlalchemy.orm. Кроме того он предоставляет класс Model который может быть использован для описания модели:

```
from flask import Flask
from flask_sqlalchemy import SQLAlchemy

app = Flask(__name__)
app.config['SQLALCHEMY_DATABASE_URI'] = 'sqlite:///tmp/test.db'
db = SQLAlchemy(app)

class User(db.Model):
    id = db.Column(db.Integer, primary_key=True)
    username = db.Column(db.String(80), unique=True)
    email = db.Column(db.String(120), unique=True)

    def __init__(self, username, email):
```

```
self.username = username
self.email = email

def __repr__(self):
    return '<User %r>' % self.username
```

Для создания базы данных, просто импортируйте объект `db` из Python shell и запустите `SQLAlchemy.create_all()` метод для создания таблиц и базы данных:

```
>>> from yourapplication import db
>>> db.create_all()
```

База, и база данных создана. Теперь создадим нескольких пользователей:

```
>>> from yourapplication import User
>>> admin = User('admin', 'admin@example.com')
>>> guest = User('guest', 'guest@example.com')
```

Но они не будут занесены в базу данных пока мы не выполним следующее:

```
>>> db.session.add(admin)
>>> db.session.add(guest)
>>> db.session.commit()
```

Доступ к данным в базе данных очень прост:

```
>>> User.query.all()
[<User u'admin'>, <User u'guest'>]
>>> User.query.filter_by(username='admin').first()
<User u'admin'>
```

Простые связи

SQLAlchemy подключается к реляционным базам данных, и что в них действительно хорошо - это связи. Как пример, рассмотрим приложение использующее две таблицы, которые имеют связи друг с другом:

```
from datetime import datetime

class Post(db.Model):
    id = db.Column(db.Integer, primary_key=True)
    title = db.Column(db.String(80))
    body = db.Column(db.Text)
    pub_date = db.Column(db.DateTime)

    category_id = db.Column(db.Integer, db.ForeignKey('category.id'))
    category = db.relationship('Category',
                              backref=db.backref('posts', lazy='dynamic'))

    def __init__(self, title, body, category, pub_date=None):
        self.title = title
        self.body = body
        if pub_date is None:
            pub_date = datetime.utcnow()
        self.pub_date = pub_date
```

```

        self.category = category

    def __repr__(self):
        return '<Post %r>' % self.title

class Category(db.Model):
    id = db.Column(db.Integer, primary_key=True)
    name = db.Column(db.String(50))

    def __init__(self, name):
        self.name = name

    def __repr__(self):
        return '<Category %r>' % self.name

```

Для начала создадим некоторые объекты:

```

>>> py = Category('Python')
>>> p = Post('Hello Python!', 'Python is pretty cool', py)
>>> db.session.add(py)
>>> db.session.add(p)

```

Теперь т.к. мы объявили `posts` как объект связи со свойством `dynamic` в `backref`, он отображается как запрос (прим. пер. не смог сформулировать правильно):

```

>>> py.posts
<sqlalchemy.orm.dynamic.AppenderBaseQuery object at 0x1027d37d0>

```

Он ведет себя как обычный объект запроса, так мы можем выполнить запрос на все сообщения, которые связаны с нашей тестовой категорией “Python”:

```

>>> py.posts.all()
[<Post 'Hello Python!>]

```

Дорога к посвящению

Главное, что необходимо знать, по сравнению с обычной SQLAlchemy:

1. SQLAlchemy дает вам доступ к следующим вещам:

- все функции и классы из `sqlalchemy` и `sqlalchemy.orm`
- предконфигурированный с ограниченной областью видимости объект сессии называемый `session`
- `metadata`
- `engine`
- методы `SQLAlchemy.create_all()` и `SQLAlchemy.drop_all()` для создания и удаления таблиц в соответствии с моделями.
- Базовый класс `Model` являющийся конфигурационной декларативной основой.

2. Класс `Model` декларативный базовый класс ведет себя как обычный класс Python, но имеет атрибут `query`, который может быть использован для запроса к модели. (`Model` и `BaseQuery`)

3. Вы должны выполнить `commit` сессии, но не должны удалять ее в конце запроса, Flask-SQLAlchemy сделает это за вас.

[Оригинал этой страницы](#)

Введение в Contexts

Если вы планируете использовать только одно приложения, тогда можете пропустить эту статью. Просто передайте приложение в конструктор `SQLAlchemy` и можно начинать работать. Однако, если вы хотите использовать больше чем одно приложение или создавать их динамически в функции, тогда вам следует прочитать этот текст.

Если вы объявляете ваше приложения в функции, но объект `SQLAlchemy` глобальны, как потом узнать об объекте создателе? Ответ - функция `init_app()`:

```
from flask import Flask
from flask_sqlalchemy import SQLAlchemy

db = SQLAlchemy()

def create_app():
    app = Flask(__name__)
    db.init_app(app)
    return app
```

Что она делает - подготавливает ваше приложения для работы с `SQLAlchemy`. Однако при этом не связывает объект `SQLAlchemy` с вашим приложениям. Почему бы этого не сделать? Потому что возможно использование больше чем одно приложения.

Как же теперь `SQLAlchemy` узнает о вашем приложения? Вам необходимо установить контекст приложения. Если вы работаете внутри функции `Flask`, это происходит автоматически. Однако если вы работаете в интерактивной оболочке - вам придется сделать это вручную (смотрите [Creating an Application Context](#)).

В двух словах, сделать так:

```
>>> from yourapp import create_app
>>> app = create_app()
>>> app.app_context().push()
```

Внутри функции также можно использовать конструкцию `with`:

```
def my_function():
    with app.app_context():
        user = db.User(...)
        db.session.add(user)
        db.session.commit()
```

Некоторые функции внутри `Flask-SQLAlchemy` также могут принимать объект приложения:

```
>>> from yourapp import db, create_app
>>> db.create_all(app=create_app())
```

[Оригинал этой страницы](#)

Конфигурация

Здесь представлены значения конфигурации используемые в Flask-SQLAlchemy. Flask-SQLAlchemy загружает эти значения из вашей конфигурации Flask, которая может быть заданна несколькими путями. Стоит обратить внимание, что некоторые значения не могут быть изменены после создания экземпляра, поэтому убедитесь что они заданны как можно раньше и не меняйте их во время выполнения приложения.

Конфигурационные ключи

Список конфигурационных ключей currently understood by the extension:

SQLALCHEMY_DATABASE_URI	Путь/URI базы данных, который будет использоваться для подключения. Пример: <ul style="list-style-type: none"> • <code>sqlite:///tmp/test.db</code> • <code>mysql://username:password@server/db</code>
SQLALCHEMY_BINDS	A dictionary that maps bind keys to SQLAlchemy connection URIs. For more information about binds see <i>Работа с несколькими базами данных и Binds</i> .
SQLALCHEMY_ECHO	Если установлен в <code>'True'</code> то SQLAlchemy будет выводить все сообщения в <code>stderr</code> , что может быть полезно при отладке.
SQLALCHEMY_RECORD_QUERIES	Может применяться для явного отключения или включения записи запросов. Запись запросов происходит автоматически в режимах <code>debug</code> и <code>testing</code> . Для дополнительной информации смотрите <code>get_debug_queries()</code>
SQLALCHEMY_NATIVE_UNICODE	Может использоваться для отключения встроенной поддержки юникода. This is required for some database adapters (like PostgreSQL on some Ubuntu versions) when used with improper database defaults that specify encoding-less databases.
SQLALCHEMY_POOL_SIZE	The size of the database pool. Defaults to the engine's default (usually 5)
SQLALCHEMY_POOL_TIMEOUT	Specifies the connection timeout for the pool. Defaults to 10.
SQLALCHEMY_POOL_RECYCLE	Количество секунд по истечению которого соединение автоматически перезапустится. Это необходимо для MySQL, которая по умолчанию удаляет соединения после 8 часов простоя. Если используется MySQL Flask-SQLAlchemy автоматически устанавливает его равным 2 часам.
SQLALCHEMY_MAX_OVERFLOW	Контролирует количество соединений которые могут быть созданы после того как pool набрал свой максимальный размер. When those additional connections are returned to the pool, they are disconnected and discarded.
SQLALCHEMY_TRACK_MODIFICATIONS	Если установлен в <code>True</code> , то Flask-SQLAlchemy будет отслеживать изменения объектов и посылать сигналы. По умолчанию становлен в <code>None</code> , что включает отслеживание но выводит предупреждение, что в будущем будет отключена по умолчанию. Данная функция требует дополнительную память, и должна быть отключена если не используется.

Добавлено в версии 0.8: Были добавлены конфигурационные ключи `SQLALCHEMY_NATIVE_UNICODE`, `SQLALCHEMY_POOL_SIZE`, `SQLALCHEMY_POOL_TIMEOUT` и `SQLALCHEMY_POOL_RECYCLE`.

Добавлено в версии 0.12: Был добавлен конфигурационный ключ `SQLALCHEMY_BINDS`.

Добавлено в версии 0.17: Был добавлен конфигурационный ключ `SQLALCHEMY_MAX_OVERFLOW`.

Добавлено в версии 2.0: Был добавлен конфигурационный ключ `SQLALCHEMY_TRACK_MODIFICATIONS`.

Изменено в версии 2.1: `SQLALCHEMY_TRACK_MODIFICATIONS` выводит предупреждение если не установлен.

Формат connection URI

Для получения полного списка поддерживаемых connection URIs обратитесь к документации SQLAlchemy (Supported Databases). Здесь показаны некоторые общие строки подключения.

SQLAlchemy указывает источник БД (прим. пер. Engine буду называть БД) как URI комбинированный с опциональными ключевыми словами определяющими параметры БД. Формат записи URI:

```
dialect+driver://username:password@host:port/database
```

Многие части в строке - необязательны. Если driver не указан то выбирает один из стандартных (убедитесь что *не* включили + в этом случае).

Postgres:

```
postgresql://scott:tiger@localhost/mydatabase
```

MySQL:

```
mysql://scott:tiger@localhost/mydatabase
```

Oracle:

```
oracle://scott:tiger@127.0.0.1:1521/sidname
```

SQLite (обратите внимание на четыре слеша):

```
sqlite:///absolute/path/to/foo.db
```

Использование специальных MetaData и соглашение об именовании

Вы можете построить объект SQLAlchemy со специальным объектом `:class:`~sqlalchemy.schema.MetaData`. Это позволяет вам, помимо всего прочего, задать *собственное ограничение именования*. Это имеет важное значение для работы с миграциями баз данных (например с использованием `alembic` как указано [здесь](#). Т.к. SQL не определяет соглашений по именованию, нет гарантий совместимости по умолчанию среди реализаций базы данных. Вы можете определить пользовательские соглашения об именах, как это, как это было предложено в документации SQLAlchemy:

```
from sqlalchemy import MetaData
from flask import Flask
from flask_sqlalchemy import SQLAlchemy

convention = {
    "ix": 'ix_%(column_0_label)s',
    "uq": "uq_%(table_name)s_%(column_0_name)s",
    "ck": "ck_%(table_name)s_%(constraint_name)s",
    "fk": "fk_%(table_name)s_%(column_0_name)s_%(referred_table_name)s",
    "pk": "pk_%(table_name)s"
}

metadata = MetaData(naming_convention=convention)
db = SQLAlchemy(app, metadata=metadata)
```

Для дополнительной информации о классе `MetaData`, обратитесь к официальной документации.

Оригинал этой страницы

Декларирование Models

Вообще Flask-SQLAlchemy ведет себя как правильно сконфигурированная описательная база из расширения `declarative`. Мы рекомендуем прочитать документацию SQLAlchemy для полного восприятия. Однако, наиболее распространенные примеры отражены здесь.

Что нужно иметь ввиду:

- Базовый класс для всех ваших моделей называется `db.Model`. Он хранится в экземпляре SQLAlchemy который вы создаете. Смотрите *Быстрый старт* для дополнительной информации.
- Некоторые части требуемые в SQLAlchemy не являются обязательными в Flask-SQLAlchemy. Например имя таблицы устанавливается автоматически, если оно не было заданно. Оно образуется из названия класса с преобразованием имени в нижний регистр, так “CamelCase” преобразуется в “camel_case”. Чтобы определить имя таблицы, установите атрибут `__tablename__`.

Простой пример

Очень простой пример:

```
class User(db.Model):
    id = db.Column(db.Integer, primary_key=True)
    username = db.Column(db.String(80), unique=True)
    email = db.Column(db.String(120), unique=True)

    def __init__(self, username, email):
        self.username = username
        self.email = email

    def __repr__(self):
        return '<User %r>' % self.username
```

Используйте `Column` для определения столбца. Имя столбца - это имя атрибута которому оно присвоено. Если вы хотите использовать другое имя в таблице, вы можете указать необязательный первый аргумент, который является строкой определяющей имя столбца. Первичные ключи отмечаются с помощью `primary_key=True`. Несколько ключей могут быть отмечены как первичные ключи в этом случае они образуют составной первичный ключ.

Тип столбца является первый аргумент в `Column`. Вы можете указать их непосредственно или вызвать их в дальнейшем с дополнительным определением (например указать длину). Следующие типы наиболее распространены:

<i>Integer</i>	Числовой
<i>String (size)</i>	Числовой с указанием размера
<i>Text</i>	Более длинный текст в юникоде
<i>DateTime</i>	Дата и время выраженные как объект Python <code>datetime</code>
<i>Float</i>	Число с плавающей точкой
<i>Boolean</i>	Логическое значение
<i>PickleType</i>	Хранит pickled Python объект
<i>LargeBinary</i>	Хранит большие произвольные бинарные данные

Связь Один-ко-Многим

Связь Один-ко-Многим являются наиболее распространенными. Поскольку связи объявляются, прежде чем они установлены вы можете использовать строки для обозначения классов, которые еще не созданы (например, если *Person* определяет связь к *Address*, которая объявляется позднее в файле).

Связи записываются с помощью функции `relationship()`. Однако внешний ключ должен быть объявлен отдельно с помощью класса `sqlalchemy.schema.ForeignKey`:

```
class Person(db.Model):
    id = db.Column(db.Integer, primary_key=True)
    name = db.Column(db.String(50))
    addresses = db.relationship('Address', backref='person',
                               lazy='dynamic')

class Address(db.Model):
    id = db.Column(db.Integer, primary_key=True)
    email = db.Column(db.String(50))
    person_id = db.Column(db.Integer, db.ForeignKey('person.id'))
```

Что же делает `db.relationship()`? Эта функция возвращает новое свойство, которое может сделать несколько вещей. В данном случае мы сказали ей указывать на класс *Address* и загружать их несколько. Откуда он знает, что будет возвращать более одного адреса? Потому что SQLAlchemy угадывает полезные преднастройки из вашего описания. Если вы хотели бы иметь связь один к одному можно указать `uselist=False` в `relationship()`.

Итак что же означают параметры *backref* и *lazy*? *backref* простой способ объявить новое свойство для класса *Address*. Вы можете также использовать `my_address.person` чтобы обратиться к человеку из этого адреса. *lazy* определяет, когда SQLAlchemy будет загружать данные из базы данных:

- 'select' (значение по умолчанию) означает что SQLAlchemy будет загружать данные по мере необходимости в один заход с использованием стандартного оператора выбора.
- 'joined' говорит SQLAlchemy загружать связи в том же запросе что и родительский используя оператор *JOIN*.
- 'subquery' работает как 'joined', но SQLAlchemy использует подзапрос.
- 'dynamic' является особенно полезным, если у вас есть много элементов. Вместо того чтобы загружать элементы SQLAlchemy будет возвращать объект запроса, который вы можете дополнительно уточнить перед загрузкой элементов. Как правило, это как раз то, в чем вы нуждаетесь, если ожидаете более чем несколько элементов для этих связей.

Как вам определить *lazy* статус для *backrefs*? Используйте функцию `backref()`

```
class User(db.Model):
    id = db.Column(db.Integer, primary_key=True)
    name = db.Column(db.String(50))
    addresses = db.relationship('Address',
                               backref=db.backref('person', lazy='joined'), lazy='dynamic')
```

Связь Многие-ко-Многим

Если вы хотите использовать связи много-ко-многим вам нужно будет определить вспомогательную таблицу, которая будет использоваться для связей. Для этой вспомогательной таблице строго рекомендуется *не* использовать `model`, а создать ее самостоятельно:

```
tags = db.Table('tags',
    db.Column('tag_id', db.Integer, db.ForeignKey('tag.id')),
    db.Column('page_id', db.Integer, db.ForeignKey('page.id'))
)

class Page(db.Model):
    id = db.Column(db.Integer, primary_key=True)
    tags = db.relationship('Tag', secondary=tags,
        backref=db.backref('pages', lazy='dynamic'))

class Tag(db.Model):
    id = db.Column(db.Integer, primary_key=True)
```

Здесь мы задали *Page.tags* как список тэгов загружаемых в один заход, потому что мы не ожидаем большого количества тегов на одной странице. Список страниц на тэг (*Tag.pages*) однако является динамическим *backref*. Как уже упоминалось выше, это означает, что вы получите объект запроса обратно и можете использовать для выборки в нем (прим.пер. слабо понял последнюю фразу =()).

[Оригинал этой страницы](#)

Select, Insert, Delete

Теперь, когда вы *объявили модели* пришло время для запроса данных из базы. Мы будем использовать модель определенную в главе *Быстрый старт*.

Вставка записей

Прежде чем запросить какие либо данные, мы должны вставить эти данные в базу данных. Все ваши модели должны иметь конструктор, проверьте, что вы не забыли этого сделать. Конструкторы используются только вами, поэтому все зависит от того как вы их определите.

Вставка данных в базу данных проходит в три этапа:

1. Создание объекта Python
2. Добавление его в сессию
3. Commit сессии

Сессия здесь это не Flask сессия, а Flask-SQLAlchemy. По сути это расширенная версия транзакции базы данных. Как это работает:

```
>>> from yourapp import User
>>> me = User('admin', 'admin@example.com')
>>> db.session.add(me)
>>> db.session.commit()
```

Отлично, это не сложно. Что здесь произошло? Перед тем как вы добавили объект в сессию, SQLAlchemy не планировал добавлять его в транзакцию. Это хорошо, потому что вы можете на данном этапе отменить изменения. Для примера представьте создание поста на странице, но вы только хотели посмотреть как будет выглядеть пост в предварительном просмотре вместо сохранения его в базу данных.

Вызов Функции *add()* добавляет объект. Она будет вызвать оператор *INSERT* для базы данных, но так как транзакция еще не завершена, вы не получаете идентификатор. Если вы выполните *commit*, ваш пользователь получит ID:

```
>>> me.id
1
```

Удаление записей

Удаление записей очень простое, вместо `add()` используйте `delete()`:

```
>>> db.session.delete(me)
>>> db.session.commit()
```

Запрос записей

Итак, как же нам получить данные обратно из нашей базы данных? Для этой цели Flask-SQLAlchemy предоставляет атрибут `query` для класса `Model`. Когда вы обращаетесь к нему вы получаете новый объект запроса по всем записям. Вы можете использовать метод `filter()` для фильтрации записей перед выполнением выборки `all()` или `first()`. Если вы хотите произвести выборку по первичному ключу используйте `get()`.

Рассмотрим несколько запросов для следующих записей в базе данных:

<i>id</i>	<i>username</i>	<i>email</i>
1	admin	admin@example.com
2	peter	peter@example.org
3	guest	guest@example.com

Получить пользователя по имени:

```
>>> peter = User.query.filter_by(username='peter').first()
>>> peter.id
2
>>> peter.email
u'peter@example.org'
```

То же, что и выше, но для не существующего пользователя вернуть `None`:

```
>>> missing = User.query.filter_by(username='missing').first()
>>> missing is None
True
```

Выбор нескольких пользователей, более сложным выражением:

```
>>> User.query.filter(User.email.endswith('@example.com')).all()
[<User u'admin'>, <User u'guest'>]
```

Упорядочить по какому либо полю:

```
>>> User.query.order_by(User.username).all()
[<User u'admin'>, <User u'guest'>, <User u'peter'>]
```

Установить лимит на количество возвращаемых значений:

```
>>> User.query.limit(1).all()
[<User u'admin'>]
```

Получить пользователя по первичному ключу:

```
>>> User.query.get(1)
<User u'admin'>
```

Запросы и представления

Если вы создаете функции представлений во Flask, часто бывает удобно вернуть 404 ошибку для отсутствующих данных. Т.к. это очень распространенная идиома, Flask-SQLAlchemy предоставляет инструменты для данных целей. Вместо `get()` можно использовать `get_or_404()` и вместо `first()` `first_or_404()`. Они будут вызывать исключение с номером 404 вместо возвращения значения `None`:

```
@app.route('/user/<username>')
def show_user(username):
    user = User.query.filter_by(username=username).first_or_404()
    return render_template('show_user.html', user=user)
```

[Оригинал этой страницы](#)

Работа с несколькими базами данных и Binds

Начиная с версии 0.12 Flask-SQLAlchemy может легко подключаться к нескольким базам данных. Для этого необходимо выполнить преконфигурацию SQLAlchemy для поддержки нескольких “binds” (прим. пер. буду переводить как привязка).

Что такое привязки? В SQLAlchemy говорят привязка это то что может выполнить операторы SQL, и как правило подключения или движок. В Flask-SQLAlchemy под привязками имеют ввиду движки которые создаются автоматически невидимо для вас. Каждый из этих движков затем связывается с коротким ключом (ключ привязки). Этот ключ затем используется во время описания модели, чтобы связать модель с конкретным двигателем.

Если не один ключ привязки не указан для модели, то используется подключение по умолчанию (как заданно `SQLALCHEMY_DATABASE_URI`).

Пример конфигурации

Следующая конфигурация объявляет подключение к трем базам данных. Одно по умолчанию, а также два других названных `users` (для пользователей) и `appmeta` (которое подключается к базе данных SQLite с доступом только на чтения к некоторым данным приложение обеспечивает внутри):

```
SQLALCHEMY_DATABASE_URI = 'postgres://localhost/main'
SQLALCHEMY_BINDS = {
    'users': 'mysql://localhost/users',
    'appmeta': 'sqlite:///path/to/appmeta.db'
}
```

Создание и удаление таблиц

Методы `create_all()` и `drop_all()` по умолчанию работают на всех привязках, включая которая по умолчанию. Это поведение может быть настроено в реализации параметра `bind`. Это может быть имя одной привязки, `'__all__'` для указания всех привязок или список привязок. По умолчанию привязка (`SQLALCHEMY_DATABASE_URI`) установлена в `None`:

```
>>> db.create_all()
>>> db.create_all(bind=['users'])
>>> db.create_all(bind='appmeta')
>>> db.drop_all(bind=None)
```

Ссылки на привязки

Если вы объявляете модель, вы можете указать привязку для нее, используя атрибут `__bind_key__`:

```
class User(db.Model):
    __bind_key__ = 'users'
    id = db.Column(db.Integer, primary_key=True)
    username = db.Column(db.String(80), unique=True)
```

Внутри ключ привязки сохраняется в словаре таблицы *info* как `'bind_key'`. Это важно знать, потому что когда вы захотите создать объект таблицы напрямую, вам придется поместить его туда:

```
user_favorites = db.Table('user_favorites',
    db.Column('user_id', db.Integer, db.ForeignKey('user.id')),
    db.Column('message_id', db.Integer, db.ForeignKey('message.id')),
    info={'bind_key': 'users'})
```

Если вы указали `__bind_key__` в ваших моделях вы можете использовать их именно так, как привыкли. Модель подключается к указанной в ней базе данных.

[Оригинал этой страницы](#)

Поддержка сигналов

Подключение к следующим сигналам позволяет принимать уведомления до и после применения изменений в базе данных. Эти изменения отслеживаются только если `SQLALCHEMY_TRACK_MODIFICATIONS` включен в конфигурации.

Добавлено в версии 0.10.

Изменено в версии 2.1: `before_models_committed` срабатывает корректно.

Не рекомендуется, начиная с версии 2.1: Будет отключена по умолчанию в будущих версиях.

`flask_sqlalchemy.models_committed`

Этот сигнал посылается, когда измененные модели были зафиксированы в базе данных.

Отправителем является приложение которое запустило изменение. Принимающий получает параметр `changes` со списком кортежей в форме `(model instance, operation)`.

Иницилирующие операции `'insert'`, `'update'`, и `'delete'`.

`flask_sqlalchemy.before_models_committed`

Этот сигнал работает точно так же, как `models_committed` но запускается перед применением изменений.

[Оригинал этой страницы](#)

Если вы ищите информацию по конкретным функциям, классам или методам, то эта часть документации для вас.

API

This part of the documentation documents all the public classes and functions in Flask-SQLAlchemy.

Configuration

Models

Sessions

Utilities

Оригинал этой страницы

Дополнительные замечания

Просмотреть [правовую информацию](#) о проекте Flask.

f
flask_sqlalchemy, 3

B

`before_models_committed` (в модуле `flask_sqlalchemy`), 15

F

`flask_sqlalchemy` (модуль), 1, 17

M

`models_committed` (в модуле `flask_sqlalchemy`), 15